

Faculdade de Tecnologia de Sorocaba

Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

**Programação WEB:**

**Frameworks**

Prof.ª Denilce

Danilo de Campos Rodrigues. RA: 0030482023043

Sorocaba

Agosto/2022

**SUMÁRIO**

[1 – Framework, o que é? 2](#_Toc111666497)

[2 – Melhores frameworks JavaScript 2](#_Toc111666498)

[2.1 – Front-end 3](#_Toc111666499)

[2.2 – Back-end 3](#_Toc111666500)

[3 – Conclusão 3](#_Toc111666501)

[4 – Referência Bibliográficas 4](#_Toc111666502)

# 1 – Introdução

Esta pesquisa tem como objetivo trazer as definições e conceitos utilizados nas práticas de desenvolvimento de software a respeito de frameworks, que visa auxiliar e facilitar o trabalho do dia a dia de programadores. Também será abordado os princiapis frameworks de javascript, tanto para sua utilização no front-end, quanto no back-end, finalizando com uma conclusão e as referências para o estudo realizado.

# 2 – Framework, o que é?

Atualmente existem muitas linguagens de programação que são utilizadas para o desenvolvimento de aplicações, no entanto ao adquirimos o conhecimento necessário para realizar projetos de grande escala, surge a necessidade de otimizar o tempo de trabalho dos desenvolvedores, trazendo mais prática e escalabilidade para a geração das codificações e documentações, para isso surgem os frameworks, com intuito de facilitar o desenvolvimento sem que haja perca na qualidade dos processos de desenvolvimento. Por tanto, os frameworks são considerados na área de desenvolvimento de software como grandes facilitadores, principalmente para os profissionais que estão iniciando a carreira e precisam de agilidade no seu dia a dia para resolver as demandas.

A definição técnica por traz dos frameworks retrata um conjunto de código prontos que podem ser usados no desenvolvimento de aplicativos e sites, com o objetivo de aplicar funcionalidades, comandos e estruturas já prontas para garantir qualidade no desenvolvimento de um projeto. Com base nisso é possível concluir que a principal vantagem de um framework está em terminar um projeto em um tempo menor e com alguma garantia de qualidade.

# 3 – Melhores frameworks JavaScript

O Javascript é uma linguagem leve, interpretada e baseada em objetos com funções de primeira classe, mais conhecida como a linguagem de script para páginas Web, mas usada também em vários outros ambientes sem browser, tais como node.js, Apache CouchDB e Adobe Acrobat. Por possuir uma alta versatilidade, com o JavaScript é possível atuar nas duas pontas de desenvolvimento, ou seja, tanto do lado front-end, quanto do lado back-end.

## 3.1 – Front-end

* Angular: Reutilize seu código e habilidades para criar aplicativos para qualquer destino de implantação. Para web, web móvel, mobile nativo e desktop nativo.;
* Vue: Baseia-se em HTML, CSS e JavaScript padrão com API intuitiva e documentação de classe mundial.;
* React: Faz com que a criação de UIs interativas seja uma tarefa fácil. Crie views simples para cada estado na sua aplicação, e o React irá atualizar e renderizar de forma eficiente apenas os componentes necessários na medida em que os dados mudam.

## 3.2 – Back-end

* Express: O Express é um framework para aplicativo da web do Node.js mínimo e flexível que fornece um conjunto robusto de recursos para aplicativa web e móvel.;
* AdonisJs: O AdonisJS inclui tudo o que você precisa para criar um aplicativo da Web totalmente funcional ou um servidor de API.;

# 4 – Conclusão

Partindo do princípio que os frameworks são utilizados para otimizar o tempo, eles podem ser aplicados para facilitar as tarefas repetitivas e em projetos similares, cujos códigos já foram programados.

No entanto, é importante reforçar que essas estruturas são feitas em módulos, que podem ser interdependentes ou não. Na prática, cada modelo pode ser usado como um todo ou somente os módulos necessários para o seu projeto. Para encontrar bons frameworks, o ideal é participar de comunidades online de desenvolvedores, pois geralmente nesses grupos há recomendações feitas por profissionais mais experientes e que trabalham com frequência na melhoria desses pacotes.

# 5 – Referência Bibliográficas

<https://www.digitalhouse.com/br/blog/frameworks-mais-usados-em-programacao/>

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript>

<https://angular.io/>

<https://vuejs.org/>

<https://pt-br.reactjs.org/>

<http://expressjs.com/pt-br/>

https://adonisjs.com/